

Регламент проведення ігор ALLO Mobile Game Festival

ТУРНІРНІ ІГРИ

ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

Clash Royale

1. Формат проведення: Single elimination, **Best of 3** (до двох очок);
2. Турнір відбувається на базі турнірного клану ;
3. Всі гравці будуть повідомлені про ід турнірного клану, в який вони мають вступити. Після перевірки заяв, адміністратор приймає гравців в клан;
4. Гравці змагаються у дружньому матчі. **Перемога** приносить гравцеві одне очко, **поразка** — нуль очок. **Нічия** не приносить очок жодному з гравців;
5. Турнір відбувається на мобільних пристроях, наданих організаторами.

Vainglory

1. Формат проведення: **Single elimination**;
2. Турнір відбувається **1x1**;
3. Умова перемоги: **1 убивство опонента**;
4. Турнір відбувається на мобільних пристроях, наданих організаторами.

Hearthstone

1. Формат проведення: Single elimination, **Best of 5**; Стандарт, Conquest
 2. Для участі гравці готують **4 колоди** (класи), перед кожним матчем 1 блокується, для перемоги потрібно виграти **3-ма** класами;
 3. Турнір відбувається на мобільних пристроях, наданих організаторами.
- ✓ **Зверніть увагу: для Clash Royale, Vainglory і HS правила щодо технічних моментів, а також процедури оскарження результату й вирішення спірних ситуацій — однакові.**

ТЕХНІЧНІ МОМЕНТИ

1. Гравці зобов'язані дозволяти судді спостерігати за грою;
2. У разі дисконекта учасники повинні сповістити суддю. Рішення про підсумок матчу (або ж про його перегравання) виноситься суддею;
3. Технічна поразка може бути зарахована в таких випадках:
 - a) у разі затримки гравця більш ніж на 15 хвилин після призначеного часу початку матчу;
 - b) якщо гравець ігнорує/відхиляє запрошення в друзі від суперника чи судді;

WoT Blitz

ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1. **Формат команд:** 3 гравці;
2. **Режим бою:** Encounter battle (7 хвилин);
3. **Карта** - mines. **Рівень техніки:** VIII – X;
4. Турнір відбувається на мобільних пристроях, наданих організаторами;

ФОРМАТ ТУРНІРУ

1. Формат проведення - **Single elimination**;
2. Усі матчі проводяться до однієї перемоги (**Best of 1**). Матчі пів-фіналів та фіналів - до трьох (**Best of 3**);
3. Умова перемоги — знищення всіх танків суперника;

ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРУ

1. Матч повинен розпочатися протягом **15 хвилин** після призначеного часу. У разі якщо в котрійсь із команд не вистачає гравця, то команда може зіграти **2x3** або **здатися без бою**;
2. Якщо в одного з гравців виникла технічна проблема під час матчу (дисконект/краш клієнта/баг клієнта), необхідно поставити гру на паузу;
3. У разі якщо реконект не вдався, рішення про підсумок матчу (або ж про його перегравання) виноситься суддею.

ПРАВИЛА ПОДАННЯ ЗАЯВИ ПРО ПОРУШЕННЯ

1. Усі претензії та порушення цього регламенту надаються адміністратору турніру;
2. У разі надання заяви про порушення необхідно додати скриншот, який підтверджуватиме наявність порушення, і номер порушеного пункту цього регламенту;
3. Будь-які спірні моменти вирішуються адміністрацією та обговоренню не підлягають.

ОСКАРЖЕННЯ РЕЗУЛЬТАТУ Й ВИРІШЕННЯ СУПЕРЕЧЛИВИХ СИТУАЦІЙ

1. Усі претензії щодо результату ігор приймаються адміністрацією до розгляду протягом **15 хвилин** після закінчення гри. У разі, якщо претензії протягом зазначеного часу не надходять, то результат ігор більше не переглядається;
2. Остаточне рішення приймає суддя турніру згідно із цим регламентом. У спірних і нестандартних ситуаціях суддя має право особисто вирішити ту чи іншу ситуацію. Рішення судді є остаточним і не підлягає обговоренню чи оскарженню.

ЗМАГАЛЬНО-РОЗВАЖАЛЬНІ ІГРИ

ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1. Під час турніру гравці змагаються на мобільних пристроях, наданих організаторами;
2. Умови перемоги:
 - Subway Surfers: Кращий результат серед гравців визначається протягом години (кількість спроб: 1).
 - Dragon Sim: 3 перемоги поспіль в форматі "Цар гори".
 - Asphalt 8: Кращий результат серед гравців визначається протягом години (кількість спроб: 1).
 - Marble Rolling: Кращий результат серед гравців визначається протягом години (кількість спроб: 1).
 - Minecraft: Найвища оцінка будівлі за 15 хвилин гри (на суб'єктивну думку судді) серед гравців протягом години.

ТЕХНІЧНІ МОМЕНТИ

1. Гравці зобов'язані дозволити судді спостерігати за грою;
2. У разі виникнення тех. проблем, рішення про результати матчу або про його перегравання приймається суддею;
3. Гравці, нікнейми яких містять нецензурну лексику, образи або мають причини розцінюватися організаторами як некоректні - до участі в турнірі не допускаються;

ОСКАРЖЕННЯ РЕЗУЛЬТАТУ ТА ВИРІШЕННЯ СУПЕРЕЧЛИВИХ СИТУАЦІЙ

1. Всі претензії щодо результату гри приймаються до розгляду протягом 5 хвилин після закінчення поєдинку, якщо претензії протягом зазначеного терміну не надходять, то результат гри більше не переглядається;
2. Суддя турніру приймає рішення згідно з цим регламентом. У спірних і нестандартних ситуаціях суддя має право особисто вирішити ту чи іншу ситуацію. Рішення судді є остаточним і не підлягає обговоренню чи оскарженню.

ЗАГАЛЬНІ ПРАВИЛА ПОВЕДІНКИ ПІД ЧАС ТУРНІРУ

1. Команди, що запізнилися, не допускаються до участі в турнірі;
2. Надмірна агресія з боку гравців заборонена та призводить до дискваліфікації з турніру.
3. **Заборонено** використовувати ненормативну лексику, принижувати, провокувати суперника й інших учасників. Гравець, який використовує нецензурну лексику та принижує інших гравців, підлягає дискваліфікації; За подібні порушення гравець отримує технічну поразку та **позбавляється будь-яких призів**, у разі якщо він посів одне з призових місць;
4. Гравці, нікнейми яких містять **нецензурну лексику, образи** чи з інших причин, вважатимуться організаторами як некоректні — до участі в турнірі **не допускаються**;
5. Учасники турніру зобов'язані поважати оточуючих гравців/глядачів. Будь-який прояв неповаги до учасників турніру й організаторів каратиметься **дискваліфікацією** з турніру. Будьте добрими! 😊